

IT CookBook, MATLAB으로 배우는 공학 수치해석] : 핵심 개념부터 응용까지

## [연습문제 답안 이용 안내]

- 본 연습문제 답안의 저작권은 한빛아카데미(주)에 있습니다.
- 이 자료를 무단으로 전제하거나 배포할 경우 저작권법 136조에 의거하여 최고 5년 이하의 징역 또는 5천만원 이하의 벌금에 처할 수 있고 이를 병과(併科)할 수도 있습니다.

## Chapter 01 연습문제 답안

1.1  $y = (5*\sin(x)-10*(\cos(3*x))^2+\exp(-3*x))/\text{sqrt}(5)$

1.2  $y = [0 ; \sin(\pi/2) ; \sin(2*\pi) ; 2]$  혹은  $x = [0 \sin(\pi/2) \sin(2*\pi) 2]'$

- 1.3 (a) `axis([-1 3 0 5])`  
 (b) `ext(0.3, 1.2, 'sin(x)')`

1.4 (c)

1.5

```

Command Window
>> A=[1 3;2 2]; B=[2 3;4 4];
>> w=2.5; x=1; y=2;
>> S=A+w*B

S =

    5.5000    8.5000
    8.5000    8.5000

>> T=(B./A).#x

T =

    0.5000    1.0000
    0.5000    0.5000

>> U=(B.^A)/y

U =

    1.0000   13.5000
    8.0000    8.0000
    
```

- 1.6 (a) A는 주어진 행렬 M의 2번째 열만을 표시하는 새로운 행렬을 나타낸다.  
 (b) B는 주어진 행렬 M의 2번째와 3번째 열만을 표시하는 새로운 행렬을 나타낸다.  
 (c) C는 주어진 행렬 M의 3번째와 4번째 행과 1번째와 2번째 열을 표시하는 새로운 행렬을 나타낸다.

```

Command Window
>> M=[5 6 3;2 7 7;1 3 9;6 1 11];
>> A=M(:,2)

A =

     6
     7
     3
     1

>> B=M(:,2:3)

B =

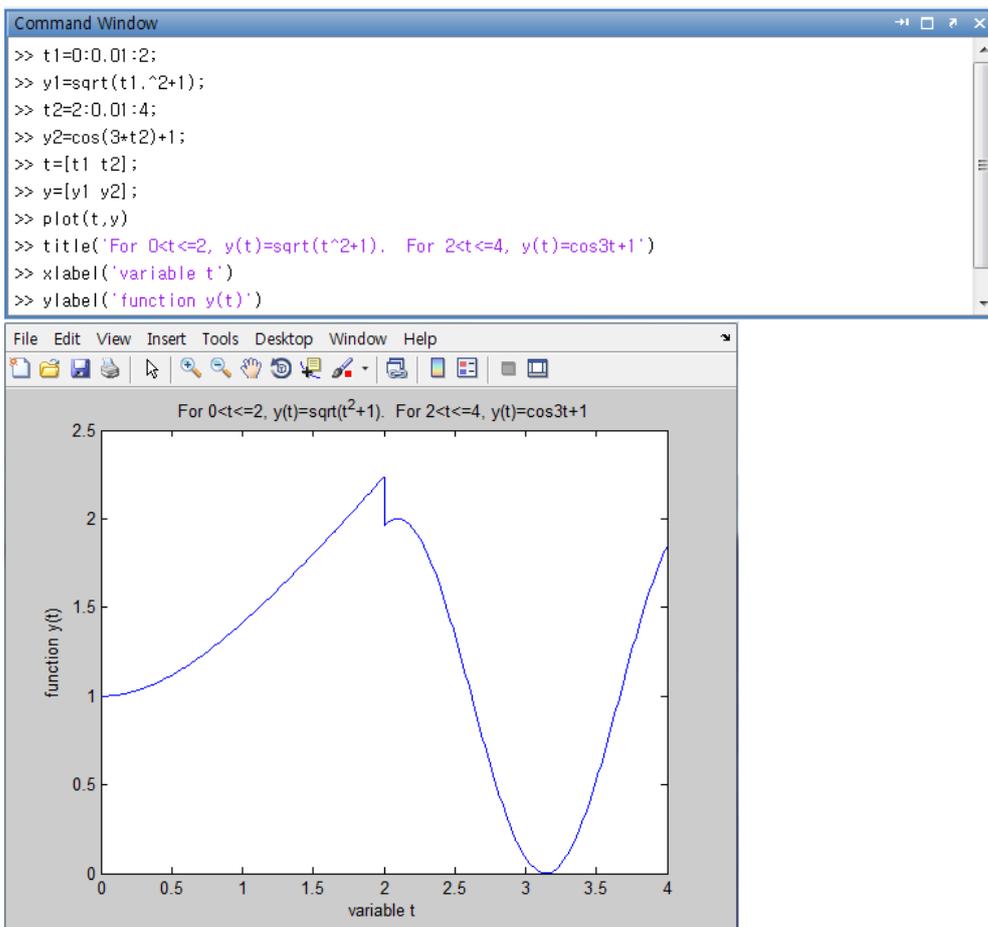
     6     3
     7     7
     3     9
     1    11

>> C=M(3:4,1:2)

C =

     1     3
     6     1
    
```

1.7



1.8

```

Command Window
>> x=[8 -2 1 4 -1];
>> y=[9 -1 5 4 -2];
>> z=(x<1)

z =

     0     1     0     0     1

>> z=(x<=y)

z =

     1     1     1     1     0

>> z=(x==y)

z =

     0     0     0     1     0

>> z=(x~y)

z =

     1     1     1     0     1

```

```

Command Window
>> x=[8 -2 1 4 -1];
>> y=[9 -1 5 4 -2];
>> z=(x<=y)

z =

     1     1     1     1     0

>> z=(x <= y)

z =

     1     1     1     1     0

>> z=(x < = y)
??? z=(x < = y)
      |
Error: The expression to the left of the equals sign is not a valid target for an assignment.

>> z=(x =< y)
??? z=(x =< y)
      |
Error: The expression to the left of the equals sign is not a valid target for an assignment.

```

1.9

```

Command Window
>> x=[-4, -1, 0, 2, 3, 9];
>> y=[-2, 0, 0, 1, 4, 7];
>> z=x&y

z =

     1     0     0     1     1     1

>> z=x|y

z =

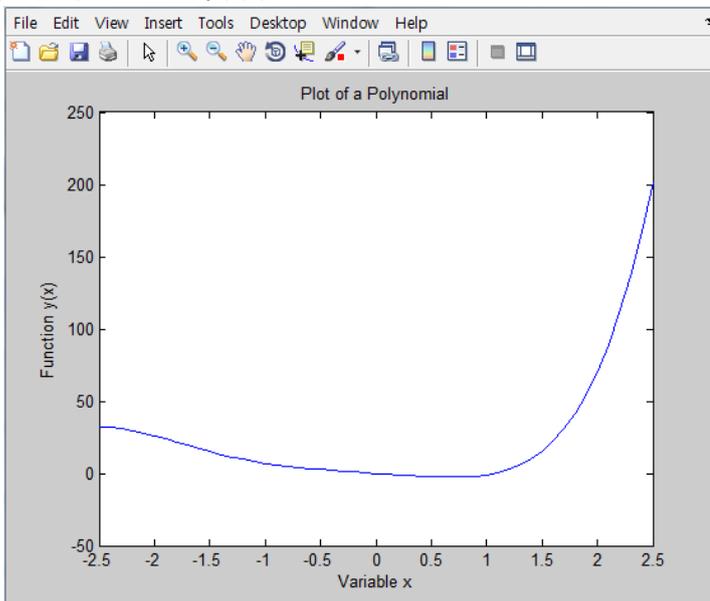
     1     1     0     1     1     1

>> z=y<-x

z =

     1     0     1     0     0     0
    
```

1.10 `x = linspace(-2.5, 2.5, 51); % or x = [-2.5 : 0.1 : 2.5];`  
`y = x.^5+3*x.^4-5*x;`  
`plot(x, y)`  
`title('Plot of a polynomial')`  
`xlabel('variable x')`  
`ylabel('function y(x)')`



1.11 (c), (d)

### 1.12

```

Command Window
>> A=[1 -2 -1 10 3;-3 -2 4 12 -15;2 -7 0 0 2];
>> x=size(A)

x =

     3     5

>> y=length(A)

y =

     5

```

### 1.13

```

Command Window
>> x1=[-7 -2 10 3 6 -1];
>> x2=[-7 -3 12 3 8 1];
>> p=(x2<=x1)

p =

     1     1     0     1     0     0

>> p=find(x2<=x1)

p =

     1     2     4

>> r=x1(x2<=x1)

r =

    -7    -2     3

```

### 1.14

```

Command Window
>> A=[25, 18, 22, 19, 21, 19, 17, 29];
>> B=[24, 17, 20, 22, 19, 18, 16, 27];
>> C=[19, 13, 22, 17, 23, 17, 20, 28];
>> R1=length(find(A>B&A>C))

R1 =

     4

>> R2=length(find(A>B|C>A))

R2 =

     7

>> R3=~(A>B&A>C)

R3 =

     0     0     1     1     1     0     1     0

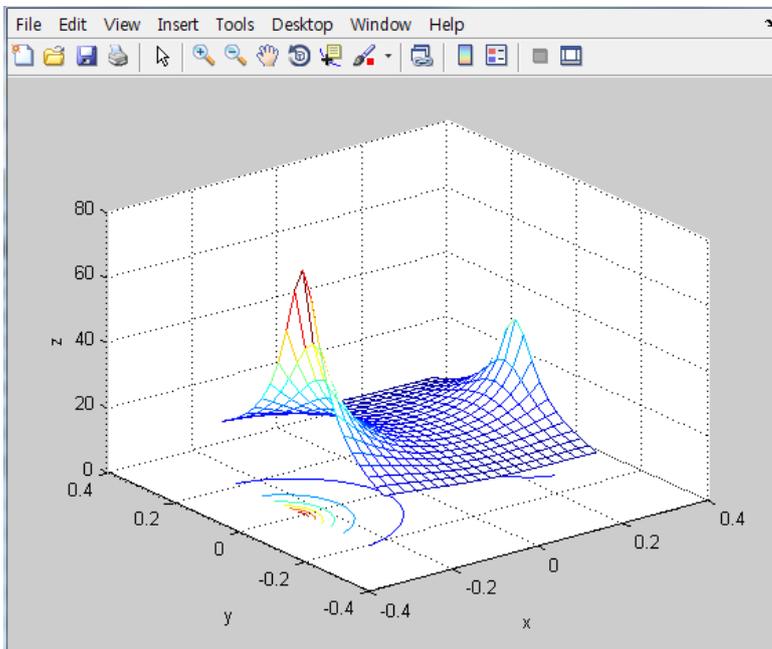
```

1.15

```

File Edit Text Go Cell Tools Debug Desktop Window Help
1 - q1 = 2e-10;
2 - q2 = 4e-10;
3 - epsilon = 8.854e-12;
4 - [X Y] = meshgrid(-0.25:0.025:0.25);
5 - r1=sqrt((X-0.3).^2+Y.^2);
6 - r2=sqrt((X+0.3).^2+Y.^2);
7 - V = (1/(4*pi*epsilon))*(q1./r1 + q2./r2);
8 - meshc(X, Y, V)
9 - xlabel('x')
10 - ylabel('y')
11 - zlabel('z')
script Ln 12 Col 1 OVR

```



1.16  $y = [0 + 2.0000i \ 3 \ 2]$

1.17 (a)  $\text{num3} = 25 + 5 = 30$

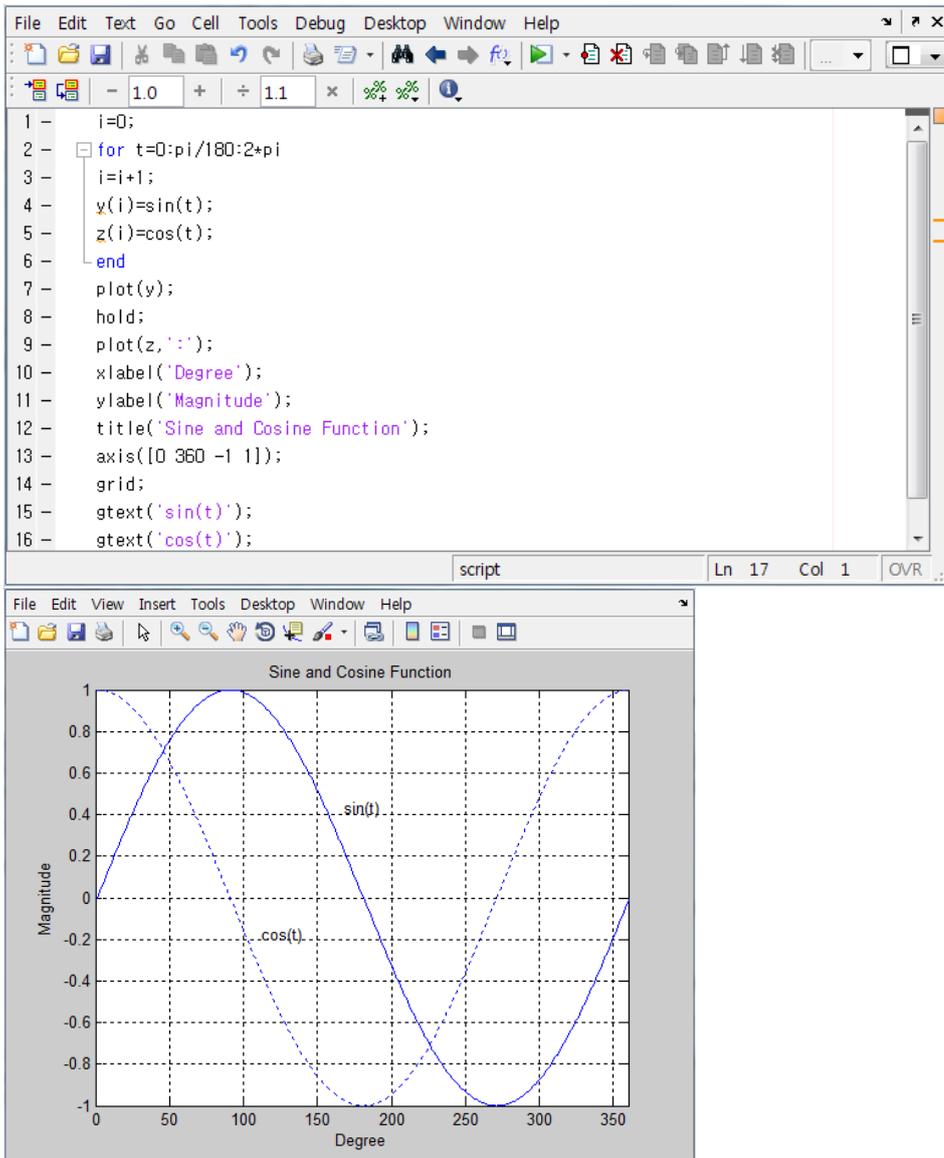
(b) 최종적으로 num3는 3을 출력하게 된다.

1.18 (a)  $b$  는 최종적으로 10의 값을 출력한다.

(b)  $b$  는 최종적으로 4의 값을 출력하고 순환문을 종료한다.



1.21



1.22

The figure shows a MATLAB script window defining a function named EvalArea. The function calculates the area of a circle and a rectangle based on a radius r. The script is as follows:

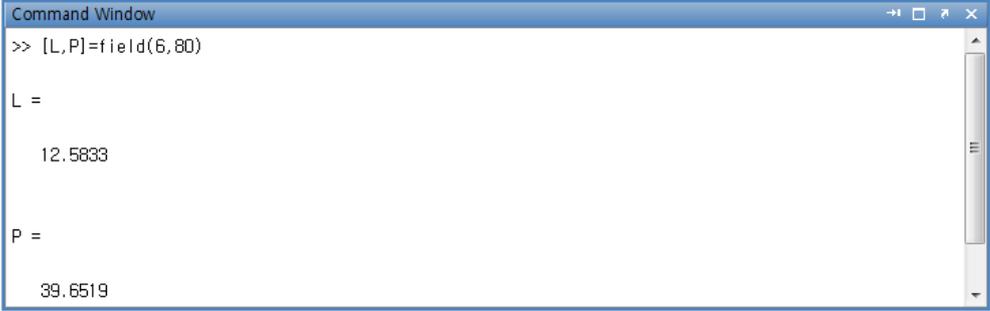
```

1 - function [area] = EvalArea(r)
2 -     Circle=(pi*r^2);
3 -     Cir2Area=2*Circle;
4 -     l=2*r;
5 -     w=4*r;
6 -     Rect=w*l;
7 -     area=Rect-Cir2Area;
8 - end
    
```

1.23 function [L, P] = field(W, A)

$$L = (A - W.^2/8)./W;$$

$$P = 2*L + W + 2*W/sqrt(2);$$



```
Command Window
>> [L,P]=field(6,80)

L =

    12.5833

P =

    39.6519
```

## Chapter 02 연습문제 답안

### 2.1

```

Command Window
>> A=[6,2,-7;9,5,4;-5,-3,6];
>> b=[55;43;-49];
>> A\b

ans =

    5.0000
    2.0000
   -3.0000
    
```

### 2.2

```

Command Window
>> A=[6,2,-7;9,5,4;-5,-3,6];
>> b=[55;43;-49];
>> inv(A)*b

ans =

    5.0000
    2.0000
   -3.0000
    
```

### 2.3

```

Command Window
>> A=[6,2,-7;9,5,4;-5,-3,6];
>> b=[55;43;-49];
>> D=det(A);
>> A1=[55,2,-7;43,5,4;-49,-3,6];
>> D1=det(A1);
>> A2=[6,55,-7;9,43,4;-5,-49,6];
>> D2=det(A2);
>> A3=[6,2,55;9,5,43;-5,-3,-49];
>> D3=det(A3);
>> x=D1/D

x =

    5

>> y=D2/D

y =

    2

>> z=D3/D

z =

   -3
    
```

2.4 왼쪽 나눗셈과 역행렬을 사용한 양쪽 경우 모두 미지수  $x$ 와  $y$ 에 대한 값을 찾을 수가 없다. 비정칙행렬 조건인 관계로 각각의 함수의 실행이 불가능하다.

```

Command Window
>> A=[3,-1;3,-1];
>> b=[-4;4];
>> A\b
Warning: Matrix is singular to working precision.

ans =

    Inf
    Inf

>> inv(A)*b
Warning: Matrix is singular to working precision.

ans =

    NaN
    NaN
    
```

2.5

```

Command Window
>> A=[1,1,1;9,3,1;25,5,1];
>> b=[6;34;102];
>> C=A\b;
>> p=C(1)

p =

    5.0000

>> q=C(2)

q =

   -6.0000

>> r=C(3)

r =

    7.0000
    
```

2.6

```

Command Window
>> fzero('P2_6',0)

ans =

    1.0187

>> fzero('P2_6',5)

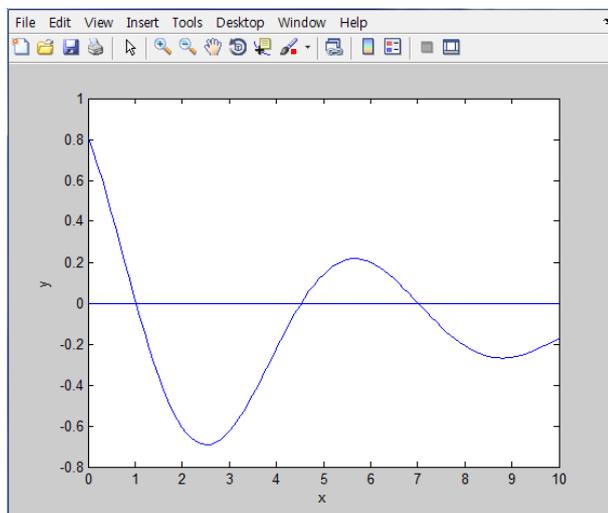
ans =

    4.5334

>> fzero('P2_6',9)

ans =

    7.0066
    
```



2.7

```

Command Window
>> m3=[1,2,4,5];
>> m4=[1:3,5];
>> p2=[25,20,11,16];
>> p4=[15,11,25,24];
>> p2e=interp1(m3,p2,3)

p2e =

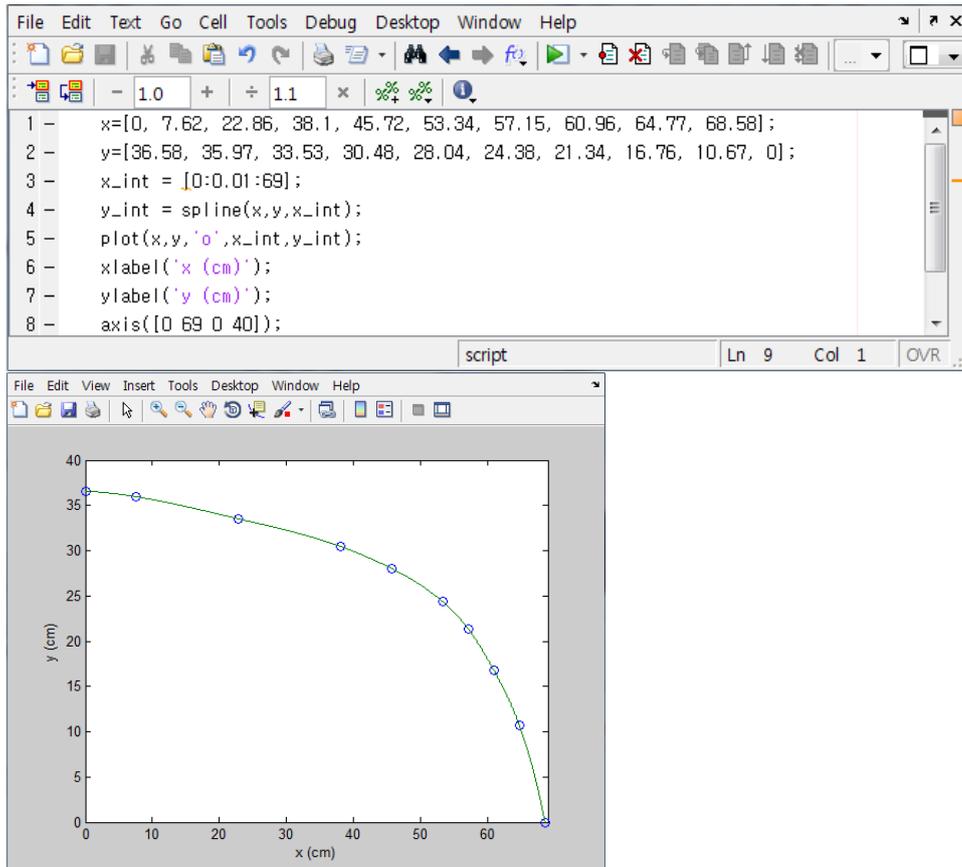
    15.5000

>> p4e=interp1(m4,p4,4)

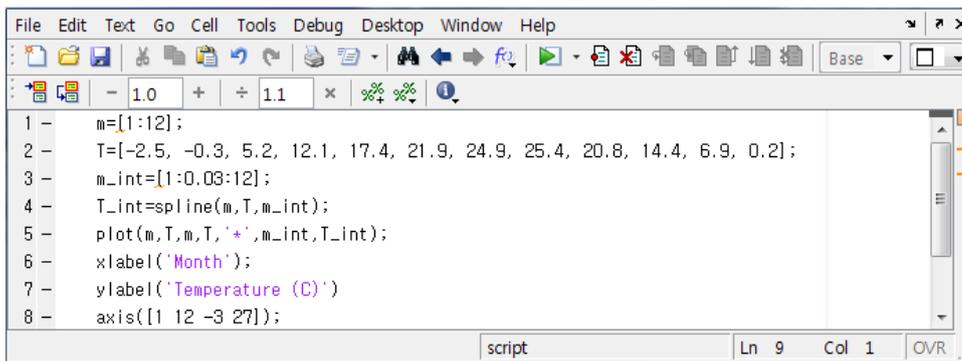
p4e =

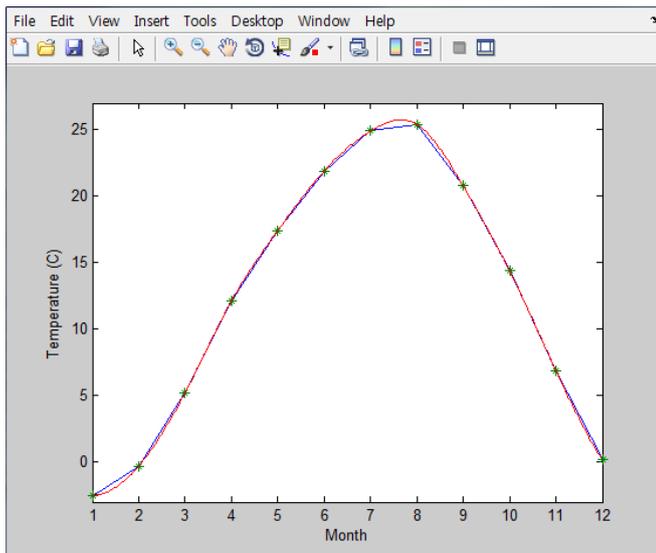
    24.5000
    
```

2.8



2.9





```

Command Window
>> m_est=[3.03, 4.17, 8.48, 10.10];
>> T_est_spline=interp(m,T,m_est,'spline')

T_est_spline =

    5.4024    13.1259    23.6740    13.6861

>> T_est_linear=interp(m,T,m_est)

T_est_linear =

    5.4070    13.0010    23.1920    13.6500
    
```

## 2.10

```

Command Window
>> t=[0:10];
>> f=[0,2.37,3.80,4.47,4.39,4.62,4.98,4.63,4.28,3.89,3.25];
>> h=(1/10)+trapez(t,f)

h =

    3.9055
    
```

## 2.11

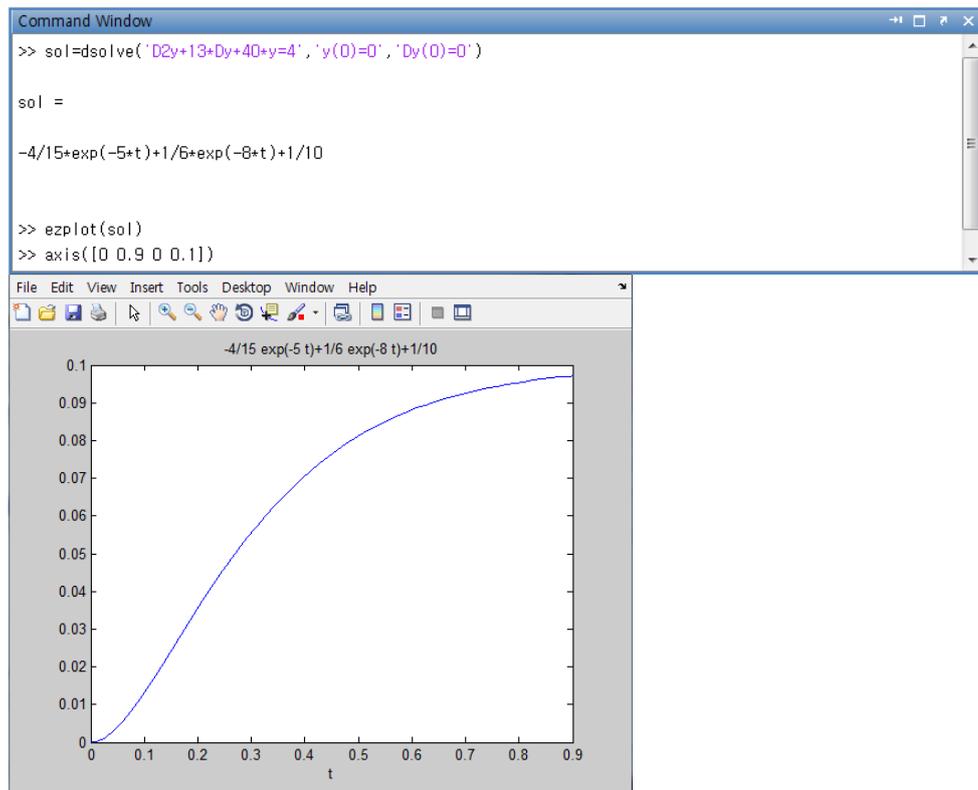
```

Command Window
>> dsolve('Dy+2*y/(10+2*t)=4','y(0)=0')

ans =

(20+t+2*t^2)/(5+t)
    
```

2.12



## Chapter 03 연습문제 답안

### 3.1

```

Command Window
>> format long
>> Fr_dec2bin('97.3125')

ans =

1100001.0101

>> Fr_dec2bin('0.6125')

ans =

0.10011100110011001
    
```

3.2  $\hat{x} = (1.1000)_2 \cdot 2^6 = (1100000)_2$

절대 오차 =  $|x - \hat{x}| = |97 - 96| = 1$

상대 오차 =  $\left| \frac{x - \hat{x}}{x} \right| = \left| \frac{1}{97} \right| = 1.0 \times 10^{-2}$

3.3  $(11.1101)_2 = 2^1 + 2^0 + 2^{-1} + 2^{-2} + 2^{-4} = (3.8125)_{10}$

$(0.10001)_2 = 2^{-1} + 2^{-5} = (0.53125)_{10}$

```

Command Window
>> format long
>> Fr_bin2dec('11.1101')

ans =

3.8125000000000000

>> Fr_bin2dec('0.10001')

ans =

0.5312500000000000
    
```

3.4 (1) 잘라버림

$$0.1_2 + 0.1_2 = 0.1_2 \cdot 2^1$$

$$0.1_2 + 0.1_2 + 11_2 = (0.01_2 + 0.11_2) \cdot 2^2 = 0.1_2 \cdot 2^3$$

$$11_2 + 0.1_2 = (0.11_2 + 0.00_2) \cdot 2^2 = 0.11_2 \cdot 2^2$$

$$11_2 + 0.1_2 + 0.1_2 = (0.11_2 + 0.00_2) \cdot 2^2 = 0.11_2 \cdot 2^2$$

(2) 끝수처리

$$11_2 + 0.1_2 = (0.11_2 + 0.01_2) \cdot 2^2 = 0.10_2 \cdot 2^3$$

$$11_2 + 0.1_2 + 0.1_2 = (0.10_2 + 0.00_2) \cdot 2^3 = 0.1_2 \cdot 2^3$$

3.5 (1) 잘라버림

$$0.1_2 + 0.1_2 = (0.01_2 + 0.01_2) \cdot 2^1 = 0.01_2 \cdot 2^2$$

$$0.1_2 + 0.1_2 + 11_2 = (0.01_2 + 0.11_2) \cdot 2^2 = 0.10_2 \cdot 2^3$$

(2) 끝수처리

$$0.1_2 + 0.1_2 = (0.01_2 + 0.01_2) \cdot 2^1 = 0.01_2 \cdot 2^2$$

$$0.1_2 + 0.1_2 + 11_2 = (0.01_2 + 0.11_2) \cdot 2^2 = 0.10_2 \cdot 2^3$$

3.6 (1)  $8 + 4 + 2 + 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{4} = (11)_2 \cdot 2^2 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 = 12$

(2)  $\frac{1}{4} + \frac{1}{4} + \frac{1}{2} + 1 + 2 + 4 + 8 = (01)_2 \cdot 2^3 + (01)_2 \cdot 2^3 = (01)_2 \cdot 2^4 = 16$

3.7 왼쪽에서 오른쪽 혹은 오른쪽에서 왼쪽 중 어느 방향으로 실행을 하더라도 그 결과는 다음과 같이 동일하게 된다.

$$1 + 1 + 1 + 1 + \dots + 1 = (10)^2 \cdot 2^1 + 0 + 0 + \dots + 0 = 4$$

3.8 (a)  $(1.\overbrace{1\dots1}^{52 \text{ times}})_2 \times 2^{1023}$

(b)  $(1.\overbrace{0\dots0}^{52 \text{ times}})_2 \times 2^{-1022}$

(c)  $2^{52}(2046)(2) + 1$

여기서  $2^{52}$  은  $1.111\dots1$  과  $1.000\dots0$  사이의 조합 가능한 수를 표시하고  $2046$  은 지수가  $-1022$  부터  $1023$  사이에 놓여 있다는 것을 의미한다.  $2$  는 양과 음의 양쪽 방향의 수를 나타내고 마지막으로  $1$  은  $0$  값을 표시하고 있다.

3.9 (a)  $\hat{x} = 1.6735 \times 10^{-19}$

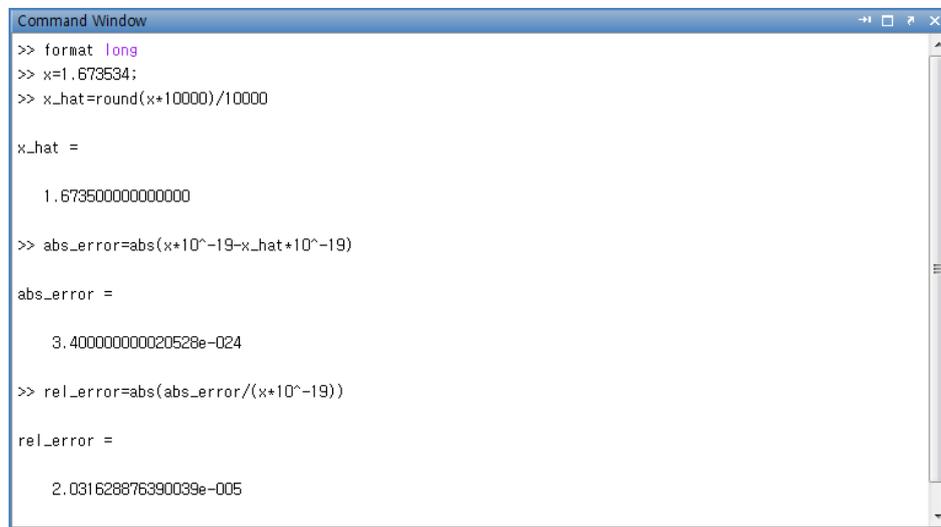
$$\hat{y} = 0$$

(b)  $|x - \hat{x}| = |1.673534 \times 10^{-19} - 1.6735 \times 10^{-19}| = 0.000034 \times 10^{-19}$

$$|x - \hat{x}| = 3.4000 \times 10^{-24}$$

$$\left| \frac{x - \hat{x}}{x} \right| = \left| \frac{3.4000 \times 10^{-24}}{1.673534 \times 10^{-19}} \right| = 2.0316 \times 10^{-5}$$

### 3.10



```

Command Window
>> format long
>> x=1.673534;
>> x_hat=round(x*10000)/10000

x_hat =

    1.6735000000000000

>> abs_error=abs(x*10^-19-x_hat*10^-19)

abs_error =

    3.400000000020528e-024

>> rel_error=abs(abs_error/(x*10^-19))

rel_error =

    2.031628876390039e-005
    
```

3.11  $\sqrt{b^2 - 4ac} = \sqrt{(-14)^2 - 4.00} = 13.8564$

$$\hat{x}_1 = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} = \frac{14 + 13.9}{2} \approx 14.0$$

$$\hat{x}_2 = \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} = \frac{14 - 13.9}{2} \approx 0.05$$

상대 오차는 다음과 같다.

$$|x_1 - \hat{x}_1| = |13.9282 - 14.0| = 0.0718$$

$$\left| \frac{x_1 - \hat{x}_1}{x_1} \right| = \left| \frac{0.0718}{13.9282} \right| = 0.005155 \approx 0.00516$$

$$|x_2 - \hat{x}_2| = |0.0718 - 0.05| = 0.0218$$

$$\left| \frac{x_2 - \hat{x}_2}{x_2} \right| = \left| \frac{0.0218}{0.0718} \right| = 0.3036 \approx 0.304$$

$$3.12 \quad \hat{x}_1 = \frac{-2c}{b + \sqrt{b^2 - 4ac}} = \frac{-2}{-14 + 13.9} = 20.0$$

$$\hat{x}_2 = \frac{-2c}{b - \sqrt{b^2 - 4ac}} = \frac{-2}{-14 - 13.9} = 0.07168 \approx 0.0717$$

상대 오차는 다음과 같다.

$$|x_1 - \hat{x}_1| = |13.9282 - 20.0| \approx 6.07$$

$$\left| \frac{x_1 - \hat{x}_1}{x_1} \right| = \left| \frac{6.07}{13.9282} \right| = 0.4358 \approx 0.436$$

$$|x_2 - \hat{x}_2| = |0.0718 - 0.0717| = 0.0001$$

$$\left| \frac{x_2 - \hat{x}_2}{x_2} \right| = \left| \frac{0.0001}{0.0718} \right| = 0.001393 \approx 0.00139$$

## Chapter 04 연습문제 답안

4.1

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 4 & -1 & -3 \\ 1 & -3 & 7 & -2 \\ -3 & -2 & 6 & 1 \\ -1 & 1 & 4 & -3 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{c} = \begin{bmatrix} -2 \\ 4 \\ 1 \\ 7 \end{bmatrix}$$

4.2

$$\mathbf{C}^T = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 3 \\ -4 & -5 & 5 \\ 4 & -2 & 6 \end{bmatrix}$$

```

Command Window
>> A=[1 0 1;0 1 -1;2 3 3];
>> B=[2 4 -3;1 6 1;-1 -2 -3];
>> C=A-B

C =

    -1    -4     4
    -1    -5    -2
     3     5     6

>> C'

ans =

    -1    -1     3
    -4    -5     5
     4    -2     6
    
```

### 4.3

```

Command Window
>> A=[1 0 1;0 1 -1;2 3 3];
>> B=[2 4 -3;1 6 1;-1 -2 -3];
>> C=A-B;
>> (A+B)+C

ans =

     2     0     2
     0     2    -2
     4     6     6

>> A+(B+C)

ans =

     2     0     2
     0     2    -2
     4     6     6
    
```

4.4  $2 \times 2$  행렬 **A** 와  $2 \times 2$  행렬 **B** 의 곱셈 연산을 손으로 직접 계산하면 다음과 같이 새로운  $2 \times 2$  행렬을 얻는다. 행렬 **A** 와 행렬 **B** 의 순서를 바꾸어 곱셈한 결과도  $2 \times 2$  행렬을 얻는다. 그러나 곱셈에 대한 교환 법칙  $\mathbf{AB} = \mathbf{BA}$  는 성립 되지 않는다.

$$\mathbf{AB} = \begin{bmatrix} 11 \times (-7) + 5 \times 6 & 11 \times (-8) + 5 \times 2 \\ (-9) \times (-7) + (-4) \times 6 & (-9) \times (-8) + (-4) \times 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -47 & -78 \\ 39 & 64 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{BA} = \begin{bmatrix} (-7) \times 11 + (-8) \times (-9) & (-7) \times 5 + (-8) \times (-4) \\ 6 \times 11 + 2 \times (-9) & 6 \times 5 + 2 \times (-4) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 & -3 \\ 48 & 22 \end{bmatrix}$$

#### 4.5

```

Command Window
>> A=[3 -2 1;6 8 -5;7 9 10];
>> B=[6 9 -4;7 5 3;-8 2 1];
>> C=[-7 -5 2;10 6 1;3 -9 8];
>> (A+B)+C

ans =

    167    287   -125
    -99   -111    308
   1132    562    250

>> A+(B+C)

ans =

    167    287   -125
    -99   -111    308
   1132    562    250
    
```

#### 4.6 먼저 행렬식이 0이 아닌 경우에만 역행렬을 구할 수 있다.

(1)  $\det(A) = (1)(1)(3) + 0 + 0 - (2)(1)(1) - 0 - (1)(2)(-1) = 3$

(2) 9개의 소행렬식을 구하면 다음과 같다.

$$\begin{bmatrix} \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 0 & -1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -1 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 2 & -2 \\ -2 & 1 & 2 \\ -1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

(3) 수반행렬을 구한다.

$$\text{Adj}(\mathbf{A}) = \begin{bmatrix} 5 & 2 & -2 \\ -2 & 1 & 2 \\ -1 & -1 & 1 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 5 & -2 & -1 \\ 2 & 1 & -1 \\ -2 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

(4) 여인자를 지정한다.

$$\begin{bmatrix} + (5) & -(-2) & +(-1) \\ - (2) & + (1) & -(-1) \\ +(-2) & - (2) & + (1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 2 & -1 \\ -2 & 1 & 1 \\ -2 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$

(5) 역행렬을 구한다.

$$\mathbf{A}^{-1} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 5 & 2 & -1 \\ -2 & 1 & 1 \\ -2 & -2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1.6667 & 0.6667 & -0.3333 \\ -0.6667 & 0.3333 & 0.3333 \\ -0.6667 & -0.6667 & 0.3333 \end{bmatrix}$$

[그림 P4.4]에서 매트랩을 이용한 역행렬 연산을 보여주고 있다.

```

Command Window
>> A=[1 0 1;0 1 -1;2 2 3];
>> det(A)

ans =

    3

>> inv(A)

ans =

    1.6667    0.6667   -0.3333
   -0.6667    0.3333    0.3333
   -0.6667   -0.6667    0.3333
    
```

그림 P4.4

4.7 문제 4.6의 계수행렬  $\mathbf{A}$  와 동일한 값을 갖고 있는 선형 시스템이다. 이것을 일반화 된 배열 형태로 쓰면 다음과 같다.

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 2 & 2 & 3 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{c} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix}$$

문제 4.6에서 구한 역행렬과 상수 벡터  $\mathbf{c}$  를  $\mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{c}$  대입하면

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 5 & 2 & -1 \\ -2 & 1 & 1 \\ -2 & -2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} (5)(2) + (2)(1) + (-1)(3) \\ (-2)(2) + (1)(1) + (1)(3) \\ (-2)(2) + (-2)(1) + (1)(3) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}$$

위의 결과와 같은 해들을 얻게 된다.

[그림 P4.5]에 매트랩의 왼쪽-나눗셈 연산자를 이용하여 계산된 3개의 해들을 보여주고 있다.

```

Command Window
>> A=[1 0 1;0 1 -1;2 2 3];
>> inv(A);
>> c=[2;1;3];
>> x=inv(A)*c

x =

    3.0000
    0.0000
   -1.0000

>> x=A#c

x =

     3
     0
    -1
    
```

그림 P4.5

4.8  $x_1 = 3, x_2 = 0, x_3 = -1$

4.9  $x_3 = 0, x_2 = -1, x_1 = 1$

4.10  $x_3 = 0, x_2 = -1, x_1 = 1$

4.11

```

Command Window
>> A=[1 -1 0 0;-1 5 2 0;0 2 2 2;0 0 2 8];
>> c=[1;3;4;4];
>> Gauss(A,c)

ans =

     1
     0
     2
     0
    
```

4.12  $x_4 = 4, x_3 = 3, x_2 = 2, x_1 = 1$

4.13 
$$\mathbf{A}^{-1} = \begin{bmatrix} -0.7 & 0.2 & 0.3 \\ -1.3 & -0.2 & 0.7 \\ 0.8 & 0.2 & -0.2 \end{bmatrix}$$

$$4.14 \quad \mathbf{A}^{-1} = \begin{bmatrix} -0.7 & 0.2 & 0.3 \\ -1.3 & -0.2 & 0.7 \\ 0.8 & 0.2 & -0.2 \end{bmatrix}$$

$$4.15 \quad \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -8 \\ 3/2 \\ 25/2 \end{bmatrix}$$

$$4.16 \quad \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -8 \\ 3/2 \\ 25/2 \end{bmatrix}$$

$$4.17 \quad \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 10 \\ 3 \\ -5 \end{bmatrix}$$

$$4.18 \quad \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 10 \\ 3 \\ -5 \end{bmatrix}$$

4.19

```

Command Window
>> A=[1 5 -1 6;2 -1 1 -2;-1 4 -1 3;3 -7 -2 1];
>> [L,U,P]=lu(A)

L =

    1.0000    0    0    0
    0.3333    1.0000    0    0
    0.6667    0.5000    1.0000    0
   -0.3333    0.2273   -0.6364    1.0000

U =

    3.0000   -7.0000   -2.0000    1.0000
         0    7.3333   -0.3333    5.6667
         0         0    2.5000   -5.5000
         0         0         0   -1.4545

P =

    0    0    0    1
    1    0    0    0
    0    1    0    0
    0    0    1    0
    
```

```

Command Window
>> c=[19;7;20;-75];
>> d=P*c

d =

   -75
    19
     7
    20

>> y=L*d

y =

  -75.0000
   44.0000
   35.0000
    7.2727

>> x=U*y

x =

    2.0000
   10.0000
    3.0000
   -5.0000
    
```

## Chapter 05 연습문제 답안

5.1  $p_2(x) = 0 + x + \frac{x^2}{2} \cdot 2 = x + x^2$

5.2

```

Command Window
>> syms x
>> f=exp(x)*sin(x);
>> taylor(f,3)

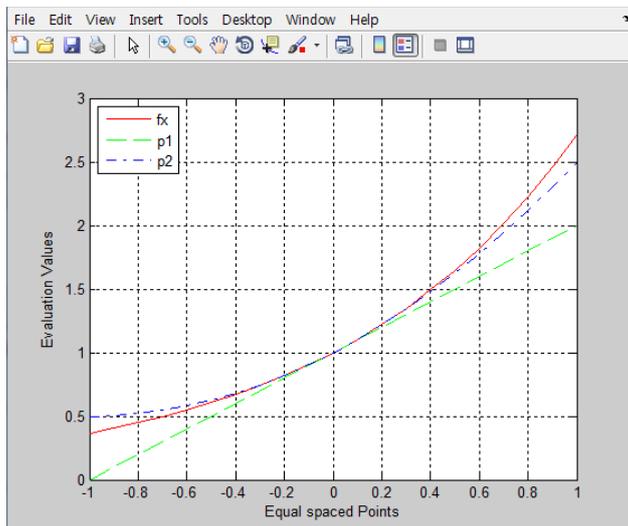
ans =

x+x^2
    
```

5.3  $|e^x \sin(x) - p_2(x)| \leq \frac{\pi^3}{384} |2e^0 (\cos(0) - \sin(0))| \doteq 0.1615$

5.4  $p_1(x) = f(0) + xf'(0) = 1 + x$

$$p_2(x) = f(0) + xf'(0) + \frac{x^2}{2} f''(0) = 1 + x + \frac{x^2}{2}$$





오차:  $|Error| \leq \max_{x \in [0,2]} \frac{(x-1)^2}{2!} |f''(\alpha)| = \frac{1}{2} f''(2)$

2차 미분 항:  $f''(x) = 84x^5 + 90x^4 + 40x^3 + 36x^2 + 12x + 6$

5.9  $p_{100}(x) = 20 + 68(x-1) + 134(x-1)^2 + 164(x-1)^3 + 128(x-1)^4 + 62(x-1)^5$   
 $+ 17(x-1)^6 + 2(x-1)^7$

5.10 나머지:  $p(z) = b_0 = 0$

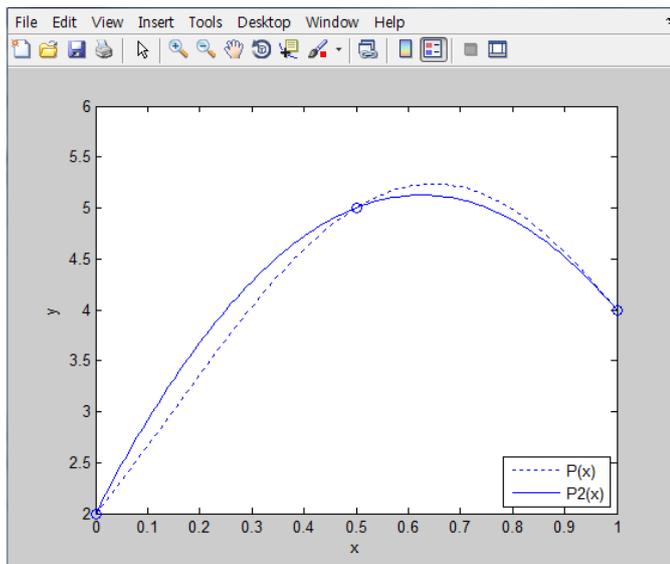
몫:  $q(x) = b_1 + b_2x + b_3x^2 + b_4x^3 + b_5x^4 + b_6x^5 + b_7x^6$   
 $= 1 + 1x + 1x^2 + 0x^3 - 1x^4 + 1x^5 + 4x^6 = 4x^6 + x^5 - x^4 + x^2 + x + 1$

5.11  $b_0 + (x-z)q(x)$

$$\begin{aligned}
 &= b_0 + xq(x) - zq(x) \\
 &= b_0 + (b_1x + b_2x^2 + \cdots + b_{n-1}x^{n-1} + b_nx^n) - z(b_1x + b_2x^2 + \cdots + b_{n-1}x^{n-1} + b_nx^n) \\
 &= (b_0 - zb_1) + (b_1 - zb_2)x + (b_2 - zb_3)x^2 + \cdots + (b_{n-1} - zb_n)x^{n-1} + b_nx^n \\
 &= a_0 + a_1x + a_2x^2 + \cdots + a_{n-1}x^{n-1} + a_nx^n \\
 &= p(x)
 \end{aligned}$$

## Chapter 06 연습문제 답안

- 6.1 (a)  $P(x) = 3 + 2\sin(\pi x) - \cos(\pi x)$   
 (b)  $P_2(x) = -8x^2 + 10x + 2$   
 (c) 매트랩 그래프



- 6.2 본문의 식 (6.3b)에  $y_0$ 과  $y_1$  대신에  $f(x_0)$ 과  $f(x_1)$ 을 대입하여 풀면 다음의 식을 얻는다.

$$P_1(x) = \frac{(x_1 - x)f(x_0) + (x - x_0)f(x_1)}{x_1 - x_0}$$

문제 풀이를 쉽게 하기 위해서 위의 식 분자 부분에  $(x - x_0)f(x_0)$ 를 한번씩 더하고 빼준다.

$$P_1(x) = \frac{(x_1 - x)f(x_0) + (x - x_0)f(x_0) - (x - x_0)f(x_0) + (x - x_0)f(x_1)}{x_1 - x_0}$$

분자의 항들을 다시 정리하면 다음과 같은 과정을 보인다.

$$P_1(x) = \frac{(x_1 - x_0)f(x_0) + (x - x_0)[f(x_1) - f(x_0)]}{x_1 - x_0}$$

$$P_1(x) = f(x_0) + \frac{x - x_0}{x_1 - x_0}[f(x_1) - f(x_0)]$$

정의된  $\xi = \frac{x - x_0}{x_1 - x_0}$  를 대입하면 다음과 같은 원하는 결과가 된다.

$$P_1(x) = f(x_0) + \xi[f(x_1) - f(x_0)]$$

6.3  $f(6.2) - P_1(6.2) = (6.2 - 6)(6.2 - 7) \frac{f''(c_x)}{2!}$

최종 구하는 경계 오차:  $|\ln 6.2 - P_1(6.2)| \leq |(6.2 - 6)(6.2 - 7)| \left| \frac{1}{(6)^2(2)} \right| = 0.0022$

6.4  $f(6.2) - P_2(6.2) = (6.2 - 5)(6.2 - 6)(6.2 - 7) \frac{f^{(3)}(c)}{3!}$

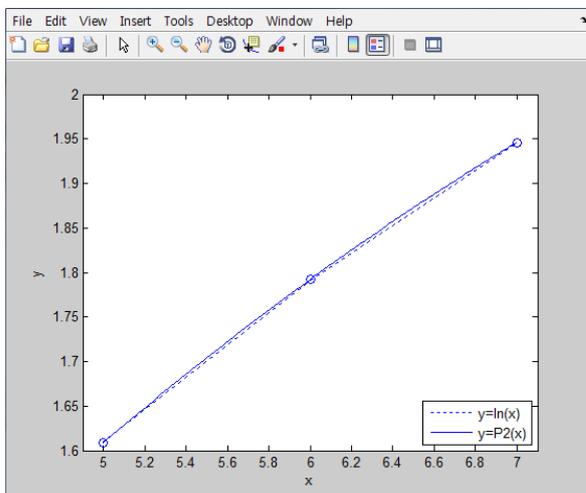
최종 구하는 경계 오차:  $|\ln 6.2 - P_2(6.2)| \leq |(6.2 - 5)(6.2 - 6)(6.2 - 7)| \left| \frac{2}{(5)^3(6)} \right| = 0.000512$

6.5

```

File Edit Text Go Cell Tools Debug Desktop Window Help
x1 x2 x3 x4 x5 x6 x7 x8 x9 x10 x11 x12 x13 x14 x15 x16 x17 x18 x19 x20
Stack: B...
1 - x=[5,6,7];
2 - y=[1.609,1.792,1.946];
3 - a1=[-0.0145,0.3425,0.259];
4 - x1=[5:0.01:7];
5 - y1=log(x);
6 - f1=polyval(a1,x1);
7 - plot(x,y1,'o')
8 - hold
9 - plot(x1,f1);
10 - plot(x,y,'o')
11 - xlabel('x')
12 - ylabel('y')
13 - axis([4.9 7.1 1.6 2.0])
14 - legend('y=ln(x)', 'y=P2(x)',4)
script Ln 15 Col 1 OVR

```



6.6 최종적으로 구하려는 3차 보간 다항식은 다음과 같게 된다.

$$P_3(x) = -\frac{1}{3}(x-1)(x-2)(x-3) + \frac{1}{2}x(x-2)(x-3) = \frac{1}{6}(x-2)(x-3)(x+2)$$

3차 보간 다항식에  $x=1/2$  을 대입하면  $f(1/2)$ 의 근사치를 얻게 된다.

$$f\left(\frac{1}{2}\right) \approx P_3\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{1}{6}\left(\frac{1}{2}-2\right)\left(\frac{1}{2}-3\right)\left(\frac{1}{2}+2\right) = \frac{25}{16}$$

$$6.7 \quad \left| f\left(\frac{1}{2}\right) - P_3\left(\frac{1}{2}\right) \right| \leq \frac{|(1/2-0)(1/2-1)(1/2-2)(1/2-3)|}{4!} M_4 = \frac{5}{128} M_4$$

$$6.8 \quad f[1,0.25,0,0.5] = -0.088$$

$$P_3(x) = -0.088x^3 - 0.534x^2 + 1.003x + 1$$

$$6.9 \quad f'(x) = \frac{1}{x}, \quad f''(x) = -\frac{1}{x^2}$$

$$0 \leq \ln(x) - P_1(x) \approx (x-x_1)(x_2-x) \left[ \frac{1}{2x_1^2} \right]$$

$$m = \frac{2}{h} + 1 = 708.2 \approx 709$$

$$6.10 \quad f^{(3)}(x) = \frac{2}{x^3}$$

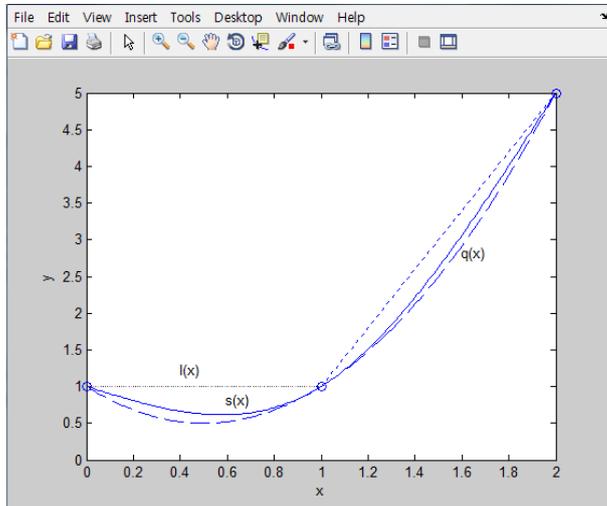
$$m = \frac{2}{h} + 1 = 101.8 \approx 102$$

$$6.11 \quad (a) \quad l(x) = \begin{cases} 1, & 0 \leq x \leq 1 \\ 4x-3, & 1 \leq x \leq 2 \end{cases}$$

$$(b) \quad q(x) = 2x^2 - 2x + 1, \quad 0 \leq x \leq 2$$

$$(c) \quad s(x) = \begin{cases} x^3 - x + 1, & 0 \leq x \leq 1 \\ -x^3 + 6x^2 - 7x + 3, & 1 \leq x \leq 2 \end{cases}$$

6.12



$$6.13 \quad l(x) = \begin{cases} -2x+5, & 1 \leq x \leq 2 \\ x-1, & 2 \leq x \leq 3 \\ x-1, & 3 \leq x \leq 4 \\ -x+7, & 4 \leq x \leq 5 \end{cases}$$

(1) 구간  $1 \leq x \leq 2$

$$s(x) = \frac{(2-x)^3 \cdot 0 + (x-1)^3 \cdot (129/13)}{6} + (2-x) \cdot 3 + (x-1) \cdot 1$$

$$-\frac{1}{6}[(2-x) \cdot 0 + (x-1) \cdot (129/13)] = \frac{43}{26}x^3 - \frac{129}{26}x^2 + \frac{34}{26}x + 5$$

(2) 구간  $2 \leq x \leq 3$

$$s(x) = \frac{(3-x)^3 \cdot (129/13) + (x-2)^3 \cdot (-24/13)}{6} + (3-x) \cdot 1 + (x-2) \cdot 2$$

$$-\frac{1}{6}[(3-x) \cdot (129/13) + (x-2) \cdot (-24/13)] = \frac{-51}{26}x^3 + \frac{435}{26}x^2 - \frac{1180}{26}x + \frac{1054}{26}$$

(3) 구간  $3 \leq x \leq 4$

$$s(x) = \frac{(4-x)^3 \cdot (-24/13) + (x-3)^3 \cdot (-33/13)}{6} + (4-x) \cdot 2 + (x-3) \cdot 3$$

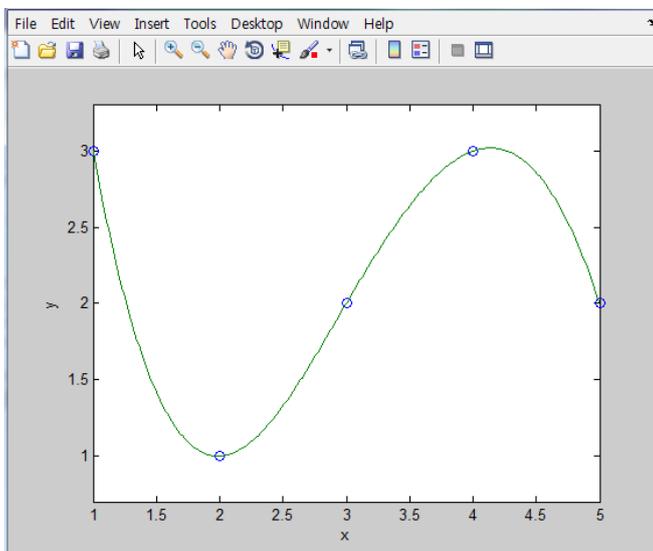
$$-\frac{1}{6}[(4-x) \cdot (-24/13) + (x-3) \cdot (-33/13)] = \frac{-3}{26}x^3 + \frac{3}{26}x^2 + \frac{116}{26}x - \frac{242}{26}$$

(4) 구간  $4 \leq x \leq 5$

$$s(x) = \frac{(5-x)^3 \cdot (-33/13) + (x-4)^3 \cdot 0}{6} + (5-x) \cdot 3 + (x-4) \cdot 2$$

$$-\frac{1}{6}[(5-x) \cdot (-33/13) + (x-4) \cdot 0] = \frac{11}{26}x^3 - \frac{165}{26}x^2 + \frac{788}{26}x - \frac{1138}{26}$$

6.14



## Chapter 07 연습문제 답안

### 7.1 $n = 1$ 인 경우

$$a = c = 1.5000 \rightarrow x_1$$

$$b \rightarrow b = 2.0000$$

$$|\alpha - x_1| = 0.3572$$

### $n = 2$ 인 경우

$$a = c = 1.7500 \rightarrow x_2$$

$$b \rightarrow b = 2.0000$$

$$|\alpha - x_2| = 0.1072$$

### $n = 3$ 인 경우

$$b = c = 1.8750 \rightarrow x_3$$

$$a \rightarrow a = 1.7500$$

$$|\alpha - x_3| = 0.0178$$

### $n = 4$ 인 경우

$$a = c = 1.8125 \rightarrow x_4$$

$$b \rightarrow b = 1.8750$$

$$|\alpha - x_4| = 0.0447$$

### $n = 5$ 인 경우

$$a = c = 1.8438 \rightarrow x_5$$

$$b \rightarrow b = 1.8750$$

$$|\alpha - x_5| = 0.0134$$

### $n = 6$ 인 경우

$$b = c = 1.8594 \rightarrow x_6$$

$$a \rightarrow a = 1.8438$$

$$|\alpha - x_6| = 0.0022 < 0.0030$$

7.2 만일 구간  $[1, 2]$ 에서 함수의 부호가 바뀌고  $f'(x) > 0$  이면 주어진 구간 내에 고유한 근이 존재하게 된다.  $f(1) = 1 + 1 - 7 = -5$  와  $f(2) = 8 + 2 - 7 = 3$  에 대해서  $f(1) \cdot f(2) < 0$  의 조건이 되어 함수의 부호가 바뀌고 또한 함수  $f(x)$  를 미분한  $f'(x) = 3x^2 + 1$  가 주어진 구간  $[1, 2]$ 에서  $x$ 의 증가함수가 되므로 근이 존재한다.

$n = 1$ 인 경우

$$a = c = 1.5000 \rightarrow x_1$$

$$b \rightarrow b = 2.0000$$

$n = 2$ 인 경우

$$b = c = 1.7500 \rightarrow x_2$$

$$a \rightarrow a = 1.5000$$

$n = 3$ 인 경우

$$a = c = 1.6250 \rightarrow x_3$$

$$b \rightarrow b = 1.7500$$

$n = 4$ 인 경우

$$a = c = 1.6875 \rightarrow x_4$$

$$b \rightarrow b = 1.7500$$

$n = 5$ 인 경우

$$a = c = 1.7188 \rightarrow x_5$$

$$b \rightarrow b = 1.7500$$

$n = 6$ 인 경우

$$a = c = 1.7344 \rightarrow x_6$$

$$b \rightarrow b = 1.7500$$

$n = 7$ 인 경우

$$b = c = 1.7422 \rightarrow x_7$$

7.3

```

Command Window
>> bisect(1,2,1.0E-6,10,2)

iteration =
    1.0000    1.0000    2.0000    1.5000   -2.1250    0.5000
iteration =
    2.0000    1.5000    2.0000    1.7500    0.1094    0.2500
iteration =
    3.0000    1.5000    1.7500    1.6250   -1.0840    0.1250
iteration =
    4.0000    1.6250    1.7500    1.6875   -0.5071    0.0625
iteration =
    5.0000    1.6875    1.7500    1.7188   -0.2039    0.0313
iteration =
    6.0000    1.7188    1.7500    1.7344   -0.0485    0.0156
iteration =
    7.0000    1.7344    1.7500    1.7422    0.0301    0.0078
iteration =
    8.0000    1.7344    1.7422    1.7383   -0.0093    0.0039
iteration =
    9.0000    1.7383    1.7422    1.7402    0.0104    0.0020
iteration =
   10.0000    1.7383    1.7402    1.7393    0.0005    0.0010
    
```

7.4  $n = 1$ 을 대입하면

$$x_2 = x_1 - f(x_1) \cdot \frac{x_1 - x_0}{f(x_1) - f(x_0)} = 1.0000 - f(1.0000) \cdot \frac{1.0000 - 2.0000}{f(1.0000) - f(2.0000)} = 1.6250$$

반복해서 식  $n = 2$  와  $n = 3$  을 순서적으로 대입하면 다음과 같은 근들을 얻게 된다.

$$x_3 = x_2 - f(x_2) \cdot \frac{x_2 - x_1}{f(x_2) - f(x_1)} = 1.6250 - f(1.6250) \cdot \frac{1.6250 - 1.0000}{f(1.6250) - f(1.0000)} = 1.7980$$

$$x_4 = x_3 - f(x_3) \cdot \frac{x_3 - x_2}{f(x_3) - f(x_2)} = 1.7980 - f(1.7980) \cdot \frac{1.7980 - 1.6250}{f(1.7980) - f(1.6250)} = 1.7357$$

## 7.5

```

Command Window
>> secant(2,1,1.0e-6,6,2)

iteration =
    0     2     3
iteration =
    1.0000    1.0000   -5.0000    0.6250
iteration =
    2.0000    1.6250   -1.0840    0.1730
iteration =
    3.0000    1.7980    0.6106   -0.0623
iteration =
    4.0000    1.7357   -0.0356    0.0034
iteration =
    5.0000    1.7391   -0.0011    0.0001
iteration =
    6.0000    1.7392    0.0000   -0.0000
    
```

7.6  $x_1 = x_0 - \frac{x_0^3 + x_0 - 7}{3x_0^2 + 1} = 1.7742$

$$x_2 = x_1 - \frac{x_1^3 + x_1 - 7}{3x_1^2 + 1} = 1.7398$$

$$x_3 = x_2 - \frac{x_2^3 + x_2 - 7}{3x_2^2 + 1} = 1.7392$$

7.7

```

Command Window
>> newton(1.5,1.0e-6,6,2)

iteration =
      0   1.5000  -2.1250   7.7500   0.2742

iteration =
  1.0000   1.7742   0.3589  10.4433  -0.0344

iteration =
  2.0000   1.7398   0.0062  10.0810  -0.0006

iteration =
  3.0000   1.7392   0.0000  10.0745  -0.0000
    
```

7.8  $n = 1$ 에 대해서

$$f(a_1 = 1.7377) = 0.4371, \quad f(b_1 = 2.0000) = -0.6109$$

$$a_2 = x_1 = 1.8471, \quad b_2 = b_1 = 2.0000$$

$n = 2$ 에 대해서

$$a_3 = x_2 = 1.8564, \quad b_3 = b_2 = 2.0000$$

$n = 3$ 에 대해서

$$x_3 = a_3 - \frac{f(a_3)}{m_3} = 1.8564 - \frac{f(1.8564)}{-4.2760} = 1.8571$$

소수 네 자리까지만을 고려한 결과를 비교해 보면 세 번 반복 실행한  $x_2$ 의 값부터 절대 오차가 0.003보다 작게 된다.

7.9  $a_1 = x_0 = 1.6667, b_1 = b_0 = 2.0000$

$n = 1$ 에 대해서

$a_2 = x_1 = 1.8364, b_2 = b_1 = 2.0000$

$n = 2$ 에 대해서

$a_3 = x_2 = 1.8581, b_3 = b_2 = 2.0000$

$n = 3$ 에 대해서

$a_4 = x_3 = 1.8605, b_4 = b_3 = 2.0000$

$n = 4$ 에 대해서

$$x_4 = a_4 - \frac{f(a_4)}{m_4} = 1.8605 - \frac{f(1.8605)}{7.1825} = 1.8608$$

소수 네 자리까지만을 고려한 결과를 비교해 보면 다섯 번 반복 실행한  $x_4$ 의 값이 실제 근  $\alpha \doteq 1.8608$ 과 일치하고 있다.

7.10

```

Command Window
>> format long
>> [iteration]=regula('f1',1,2,1e-08,20)

Iteration =

1.0000000000000000 2.0000000000000000
1.6666666666666667 2.0000000000000000
1.8363636363636363 2.0000000000000000
1.858054525831730 2.0000000000000000
1.860500328707470 2.0000000000000000
1.860771977376867 2.0000000000000000
1.860802097694435 2.0000000000000000
1.860805436799117 2.0000000000000000
1.860805806960824 2.0000000000000000
1.860805847995588 2.0000000000000000
1.860805852544550 2.0000000000000000
    
```

7.11  $|x_1 - x_0| = 0.1666666666666667$

$n = 1$  을 대입하면

$$x_2 = x_1 - \frac{x_1^3 - 10}{3x_1^2} = 2.154503616042077$$

$$|x_2 - x_1| = 0.012163050624589$$

$n = 2$  를 대입하면

$$x_3 = x_2 - \frac{x_2^3 - 10}{3x_2^2} = 2.154434692236913$$

$$|x_3 - x_2| = 0.000068923805164 < 10^{-3}$$

**7.12**  $|x_1 - x_0| = 1$

$n = 1$  을 대입하면

$$|x_2 - x_1| = 0.105263157894737$$

$n = 2$  를 대입하면

$$|x_3 - x_2| = 0.052931408275290$$

$n = 3$  을 대입하면

$$|x_4 - x_3| = 0.003846906785379$$

$n = 4$  를 대입하면

$$|x_5 - x_4| = 0.000086878935575$$

## Chapter 08 연습문제 답안

$$8.1 \quad T_4 = h \left[ \frac{1}{2} f(x_0) + f(x_1) + f(x_2) + f(x_3) + \frac{1}{2} f(x_4) \right]$$

$$T_4 = \frac{1}{2} \left[ \frac{1}{2} \ln(1) + \ln\left(\frac{3}{2}\right) + \ln(2) + \ln\left(\frac{5}{2}\right) + \frac{1}{2} \ln(3) \right] \cong 1.282104582438160$$

$$8.2 \quad T_8 = h \left[ \frac{1}{2} f(x_0) + f(x_1) + f(x_2) + f(x_3) + f(x_4) + f(x_5) + f(x_6) + f(x_7) + \frac{1}{2} f(x_8) \right]$$

$$T_8 = \frac{1}{4} \left[ \frac{1}{2} \ln(1) + \ln\left(\frac{5}{4}\right) + \ln\left(\frac{3}{2}\right) + \ln\left(\frac{7}{4}\right) + \ln(2) + \ln\left(\frac{9}{4}\right) + \ln\left(\frac{5}{2}\right) + \ln\left(\frac{11}{4}\right) + \frac{1}{2} \ln(3) \right]$$

$$= 1.292374908005190$$

적분의 실제 값은  $\int_1^3 \ln x dx = 1.295836866004329$  이 되어 절대 오차는  $3.4620 \times 10^{-3}$  가 된다. 문제 8.1의 결과에 대한 절대 오차  $1.3732 \times 10^{-2}$  와 비교하면 오차가 1/4로 줄었다. 본문에서 설명하였듯이 사다리꼴 공식을 이용한 적분 계산에서 부분 구간의 수를 2배로 늘리면 오차는 1/4 비율로 감소하는 것을 잘 보여주고 있다.

### 8.3

```

Command Window
>> format long
>> x1=linspace(1,3,5);
>> fx1=log(x1);
>> T4=trapz(x1,fx1)

T4 =

    1.282104582438160

>> x2=linspace(1,3,9);
>> fx2=log(x2);
>> T8=trapz(x2,fx2)

T8 =

    1.292374908005190
    
```

$$8.4 \quad n = \frac{5}{h} = \frac{5}{1.5492 \times 10^{-4}} = 32275$$

$$8.5 \quad S_4 = \frac{h}{3} [f(x_0) + 4f(x_1) + 2f(x_2) + 4f(x_3) + f(x_4)]$$

$$S_4 = \frac{1}{3} \left( \frac{1}{2} \right) \left[ \ln(1) + 4 \ln\left(\frac{3}{2}\right) + 2 \ln(2) + 4 \ln\left(\frac{5}{2}\right) + \ln(3) \right] = 1.295321668286213$$

8.6

$$S_8 = \frac{h}{3} [f(x_0) + 4f(x_1) + 2f(x_2) + 4f(x_3) + 2f(x_4) + 4f(x_5) + 2f(x_6) + 4f(x_7) + f(x_8)]$$

$$S_8 = \frac{1}{3} \left( \frac{1}{4} \right) \left[ \ln(1) + 4 \ln\left(\frac{5}{4}\right) + 2 \ln\left(\frac{3}{2}\right) + 4 \ln\left(\frac{7}{4}\right) + 2 \ln(2) + 4 \ln\left(\frac{9}{4}\right) + 2 \ln\left(\frac{5}{2}\right) + 4 \ln\left(\frac{11}{4}\right) + \ln(3) \right] = 1.295798349860867$$

적분의 실제 값은  $\int_1^3 \ln x dx = 1.295836866004329$  이 되어 절대 오차는  $3.8516 \times 10^{-5}$  가 된다.

문제 8.5의 결과에 대한 절대 오차  $5.1520 \times 10^{-4}$  와 비교하면 오차가 대략 1/16로 줄었다. 본문에서 설명하였듯이 심슨 공식을 이용한 적분 계산에서 부분 구간의 수를 2배로 늘리면 오차는 1/16 비율로 감소하는 것을 잘 보여주고 있다.

8.7

```

Command Window
>> format long
>> f=@(x)log(x);
>> S4=simpson(f,1,3,4)

S4 =

    1.295321668286213

>> S8=simpson(inline('log(x)'),1,3,8)

S8 =

    1.295798349860867
    
```

$$8.8 \quad n = \frac{5}{h} = \frac{5}{2.0598 \times 10^{-2}} = 243$$

8.9  $w_0 = 1, w_1 = 1$

8.10 (1)  $f(x) = x^2$

$$\theta^2 w_0 + \theta^2 w_1 = \int_{-1}^1 x^2 dx = \frac{2}{3}$$

(2)  $f(x) = x^3$

$$-\theta^3 w_0 + \theta^3 w_1 = \int_{-1}^1 x^3 dx = 0$$

만일  $\theta^* = \frac{1}{\sqrt{3}}$  의 값을 가지면 피적분 함수  $f(x) = x^2$  와  $f(x) = x^3$  에 대해서도 정확하게 된다.

8.11

```

Command Window
>> format long
>> syms x
>> I=int(x.*log(x),1,6)

I =

-35/4+18*log(2)+18*log(3)

>> Real=-35/4+18*log(2)+18*log(3)

Real =

23.501670446104988
    
```

8.12

```

Command Window
>> format long
>> Quad=quad(inline('x.*log(x)'),1,6)

Quad =

23.501670478860024

>> QuadL=quadl(inline('x.*log(x)'),1,6)

QuadL =

23.501670446110516
    
```

실제 적분 계산값은  $\int_1^6 x \ln x dx = 23.501670446104988$  이 된다. 함수 quad 를 사용한 경우의 절대오차는  $3.2755 \times 10^{-8}$  이 되고 quadl 을 사용한 경우의 절대오차는  $5.5280 \times 10^{-12}$  가 된다. 그러므로 quadl 을 사용한 경우가 quad 를 사용한 경우보다 절대 오차가 작게 된다.

8.13  $w_0 = \frac{3h}{2}, w_1 = -\frac{h}{2}$

오차 항은 다음과 같은 결과를 얻게 된다.

$$\int_a^{a+h} [f(x) - p_1(x)] dx = \int_a^{a+h} \underbrace{(x-a)(x-(a-h))}_{\geq 0 \text{ on } [a, a+h]} \frac{f^{(2)}(\xi)}{2!} dx = \frac{5h^3}{12} f^{(2)}(\xi)$$

8.14  $R_{1,1} = \frac{h}{2}[f(0) + f(1)] = \frac{1}{2}[\sin(0) + \sin(\pi)] = 0$

구한 값들을 본문 차트 형태로 표현하면 다음과 같이 쓸 수 있다.

0								
0.5	0.6666666666666667							
0.603553390593274	0.638071187457698	0.636164822177100						

적분  $\int_0^1 \sin \pi x dx$ 의 실제값 0.636619772367581 과 위 결과를 비교하면 2번의 외삽을 이용한 세번째 열의 값이 가장 좋은 근사치를 보여주고 있다.

8.15

```

Command Window
>> format long
>> I=romberg(inline('sin(pi*x)'),0,1,2)

T-table
-----
    0.0000000000000000
    0.5000000000000000    0.6666666666666667
    0.603553390593274    0.638071187457698    0.636164822177100

E-table
-----
    0.1666666666666667
    0.034517796864425   -0.001906365280598

I =

    0.636164822177100
    
```

## Chapter 09 연습문제 답안

### 9.1

```

Command Window
>> format long;
>> syms x y;
>> dfy=diff(3*cos(x)+log(2*y),y)

dfy =

3*cos(x)/y

>> x_value=subs(dfy,x,0.1*pi)

x_value =

3*cos(1/10*pi)/y

>> y_value=subs(x_value,y,pi)

y_value =

0.908192074368788
    
```

이 문제를 풀기 위한 함수 diff 기본 구문은 다음과 같다.

`diff(fx, v)`

여기서 `fx` 는 함수  $f(x, y) = 3\cos(x)\ln(2y)$  를 표시하고 `v` 는 미분하려는 변수를 표시한다.

함수 `subs` 에  $x = 0.1\pi$  와  $y = \pi$  의 값을 대입하는 경우에는 순서에 상관없이 사용할 수 있다.

9.2  $y(0.1\pi) = e^{\sin(0.1\pi)} = 1.3620855181$





9.6  $y(0.1\pi) = e^{\sin(0.1\pi)} = 1.3620855181$

절대오차는  $8.6815 \times 10^{-3}$  이 된다.

9.7  $y(0.1\pi) = e^{\sin(0.1\pi)} = 1.3620855181$

절대오차는  $2.7769 \times 10^{-5}$  이 된다.

9.8

```

Command Window
>> format long;
>> yt=dsolve('Dy=y+cos(t)', 'y(0)=1')

yt =

exp(sin(t))

>> t=0.1*pi;
>> yt=exp(sin(t))

yt =

1.362085518098737
    
```

9.9

